



# TUTTI giù per TERRA



## Un gioco per inventare come nascono i terremoti

Come forse avrai già osservato, nelle spiegazioni delle popolazioni antiche ai terremoti ricorrono spesso divinità e animali magici.

Prova a inventare tu stesso una spiegazione fantastica sull'origine dei terremoti. Ti suggeriamo una tecnica di invenzione.

### *Il binomio quasi-fantastico*

Gianni Rodari ha inventato un sistema per inventare le storie che ci sembra molto divertente ed efficace.

Sperimentiamolo, con qualche piccola variazione.

- ◆ Fai un elenco dei primi 10 animali che ti vengono in mente e scrivi ciascun animale su un foglietto che poi ripiegherai in modo da rendere invisibile il suo contenuto. Metti questi biglietti piegati in un recipiente (ciotola, busta...).
- ◆ Ora fai un elenco di 10 oggetti a caso: prova a pensare rapidamente a 10 oggetti di uso comune (per i tuoi giochi, per la casa, per cucinare, per la scuola...). Scrivi anche i 10 oggetti su altrettanti biglietti che piegherai e metterai in un recipiente diverso da quello che contiene gli animali.
- ◆ Ora pesca un biglietto dal recipiente degli animali e uno dal recipiente degli oggetti.

Cosa è venuto fuori? Un cocodrillo e un frullatore? Un gatto e una penna?

**Benissimo:** lascia che siano i protagonisti a ispirarti la tua storia sull'origine dei terremoti!

Come possono il tuo animale e il tuo oggetto causare un terremoto?

Un cocodrillo affamato mette un frullatore gigante nel suo lago per farsi un frullato con tutti i pesci e...

Il gatto di un terribile gigante, abbandonato dal suo padrone, gli scrive una lettera (con la penna) così commovente, ma così commovente, che il gigante inizia a piangere disperatamente e...

**Insomma, prova tu e lascia libera la tua fantasia!**